

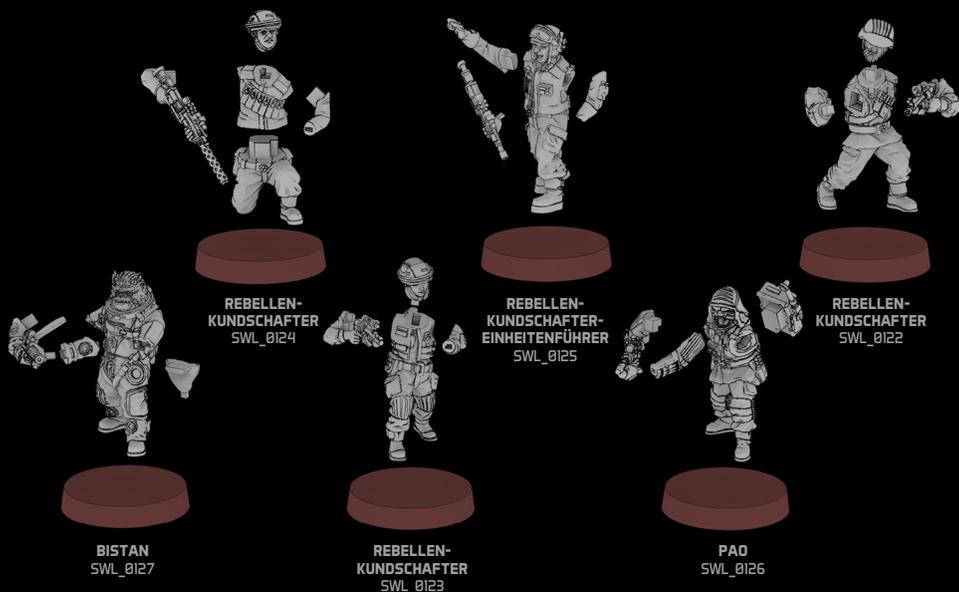
# STAR WARS

---

## LEGION

### REBELLEN-KUNDSCHAFTER

#### EINHEIT ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

### INHALT

- 6 Rebellen-Kundschafter-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Ionenmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte Rebellen-Kundschafter
- 8 Aufwertungskarten
  - » 1 A-300-Kurzstrecken-Konfiguration/  
A-300-Langstrecken-Konfiguration
  - » 1 Bistan
- » 1 Ducken und Deckung
- » 1 Feldposten
- » 1 Geländeausrüstung
- » 1 Kommunikations-relais
- » 1 Pao
- » 1 Splittergranaten

# NEUE REGELN

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Anführer, Anspornen X, Gefahrensinn X, Infiltrieren, Rekonfigurieren, Unerschrocken, Ungehindert und Wachposten befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.asmodee.de/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

**DOPPELSEITIGE KARTEN** – Manche Aufwertungskarten sind doppelseitig. Wer bei der Armeezusammenstellung eine solche Karte in seine Armee aufnimmt, zählt nur die Punktekosten von einer Seite der Karte zu den Gesamtkosten seiner Armee hinzu (auf beiden Seiten steht die gleiche Zahl). Sobald eine mit einer doppelseitigen Aufwertungskarte ausgerüstete Einheit aufgestellt wird, entscheidet der Besitzer der Einheit, welche Seite der Karte offen ausgelegt wird. Während des Spiels ist nur die offene Seite einer doppelseitigen Karte aktiv und darf verwendet

werden. Doppelseitige Karten haben Fähigkeiten wie **REKONFIGURIEREN**, mit denen sie auf eine andere Seite gedreht werden können.

**WUNDSCHWELLENWERT** – Auf manchen Aufwertungskarten ist zusätzlich ein Wundschwellenwert angegeben. Die entsprechenden Miniaturen verwenden diese Wundschwelle anstatt der Wundschwelle der Einheit, die mit ihnen ausgerüstet ist.



## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Luke Eddy with Alex Davy  
**Producers:** Michael Gernes and Calli Oliverius  
**Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Interior Art:** Jacob Atienza, Matt Bradbury, Alex Kim, and Ryan Valle  
**Art Direction:** Andy Christensen and Deborah Garcia  
**Managing Art Director:** Melissa Shetler  
**Sculpting:** Adam Martin  
**3D Print Technician:** Kevin Van Sloun  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordinator:** Zach Tewelthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Beaudoin and Megan Duehn  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Publisher:** Andrew Navaro

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Ryan Anderson, Matthew Ansley, Jamie Authement, Tim Bailey, Jack Ballard, Dave Barnickel, Matthew Blaisdell, Charles Bryers, Joel Brygger, Rolf Buchner, Timothy Bunn, Justice Buras, Jon "Bushfacts" Bushman, James Cartwright, Jeremiah Chamberlain, Colby Chappell, Collin Christensen, Lachlan "Raith" Conley, Kevin Connors, Brian Cook, David Crisostomo, Andrea Dell'Agnes, Jordan Dixon, Riley Dixon, Taylor Dixon, Gavin Duffy, Brian Dulaney, Andrew Dursum, Pete Ellis, Julia Faeta, John Farmer, Ryan Fisher, Scott Forster, Brendon Franz, Jeremy Gaudreau, Matt Giese, Dan Grothe, Daniel Gwizdzalski, Jeff Hincy, Brian Hourigan, Justin Jacobs, Paul Johanns, Chris Keyes, Dan Kinard, Al Lakatos, Keenan Laymon, Christopher Little, Rhett Luciani, Andrew Majors, Joe March, Jake Margerum, Christopher Marshall, James Matchett, Matt Mendoza, Erik Miller, Matthew Mirando, Chris Molina, Michael Mollicone, Richard Morales, David Morris, James Nasmyth, Nick Nelson, Jonathan Palermo, Dennis Perlstein, Jared Porter, Justen Reddick, Jason Reece, Matt Robb, Daniel Ryan, Chris Sanchez, CJ Shiflett, Kyle Smith, Chase Smith, John Spencer, Greg Spyridis, Dave Stahl, Preston Stone, Nathan Sullivan, Sean Sundberg, Erik Szpyra, John Rusty Thompson, Christopher Waites, Michael Wallace, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Keith Wigner, Nathan Wiles, Jon Wolin, Greg Young, and Justin Zipperian

### ASMODEE DEUTSCHLAND

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Layout & Grafische Bearbeitung:** Florian Eck  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers und Niklas Bungardt  
© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.asmodee.de/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

